



Florian HERVIEUX

ENGINE PROGRAMMER

Age : 24 ans

Permis B, véhicule personnel

Anglais : courant

Téléphone :

+33 (0)6 40 29 08 14

E-mail :

hervieux.florian@gmail.com

Portfolio :

<https://florian-hervieux.fr>

LinkedIn :

/florianhervieux

Github :

<https://github.com/Dilink>

Root-me :

<https://root-me.org/Dilink>

- Curieux
- Motivé
- Patient
- Rigoureux
- Créatif
- Sais travailler en équipe
- Capacité d'adaptation



Tara Duncan



The Legend of Zelda



Sense8
3%



Asie
USA

Compétences et réalisations

Développement :

- Programmation dans divers langages :
C, C++, C#, Java, HTML5, CSS3, PHP7, Javascript, Android, Python et OpenGL 4.5.
- Utilisation de Unreal Engine 4, Unity, Three.js, BabylonJS, Node.js, ReactJS, AngularJS, MySQL, OracleSQL, MongoDB, Docker - Git, Perforce, Jira+Confluence.
- Programmation d'un **moteur de jeu** (C++/OpenGL 4.5).

Système et réseau :

- Création et mise en place de serveurs (web, smtp et autres) ainsi que plusieurs sites internet (voir mon site web).
- Apprentissage et utilisation de matériel Cisco.

Hackathons (concours informatique) :

- **BBQ Game Jam 6** à Bliiida - Metz (18/08/2018)
- **RH Labs** - Onepoint à Paris + StartupInside (08/12/2017, 3j) - **1ère place**.
Incubation à Station F - Microsoft AI Factory
- **ULcodeIn.24** - Télécom Nancy (18/02/2016, 2j) - **3ème place**.
- **24h des IUT Informatique** - Bordeaux (20/05/2016, 2j) - Équipe Vice-Championne des IUT d'informatique de France en développement web.
- **Hackathon Grand Est** - Gare de Metz (03/06/2016, 3j) - **5ème place**.

Supinfogame Rubika, Valenciennes :

2021

Mastère Management et Game Programming

Lights Orb, jeu de speedrun prochainement publié sur **Steam**.

En équipe de 5 personnes, rôle : System developer.

Jivana, jeu d'aventure puzzle narratif - Projet diplômant - En équipe de 11 personnes, rôle : System developer.

Participation aux **Ubisoft Programming Days** de 2020.

Réalisation de plusieurs petits jeux avec **Unreal Engine 4, Unity et C++/SFML**.

CESi alternance, Nancy : Formation de

2019

Responsable en Ingénierie des Logiciels

CDI - Xtramile, Metz en tant que **Chef de projet** sur un nouveau projet, **Devops** pour l'équipe R&D puis **Developpeur Fullstack** sur l'application principale. (Equipes en France/Russie/Biélorussie)
Startup dans le recrutement utilisant l'intelligence artificielle

DUT Informatique (IUT Charlemagne, Nancy)

2017

Stage + emploi saisonnier, Crisalid (57)

Cahier des charge d'une e-billetterie

+ missions de développement

Intégration web

1ère année à Supinfo, Metz

2015

- Approfondissement sur l'utilisation d'un système UNIX

- Utilisation de matériels CISCO

Stage au CHR Metz-Thionville

Réalisation d'une webapp de gestion des départs en formation

Contact

Liens

Soft skills

Intérêts

Formations et expériences